

### Stage 1

Blancos: 2 IPSC mini target, 3 IPSC mini poppers, 2 plates, 2 PT

Puntos máximos: 45

Tiros Mínimos: 9

Posición de inicio: Parado en el área demarcada.

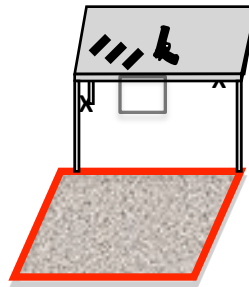
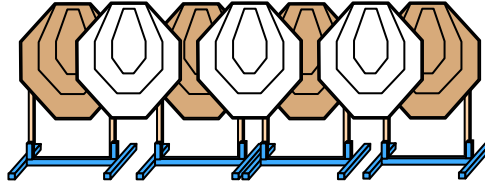
Condición del Arma: Arma descargada y cargadores en la mesa.

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos.



## Stage 2

Blancos: 4 IPSC Target, 2 no-shoot

Puntos máximos: 40

Tiros Mínimos: 8

Posición de inicio: Parado en el área demarcada.

Condición del Arma: Arma descargada, arma y cargadores en la mesa.

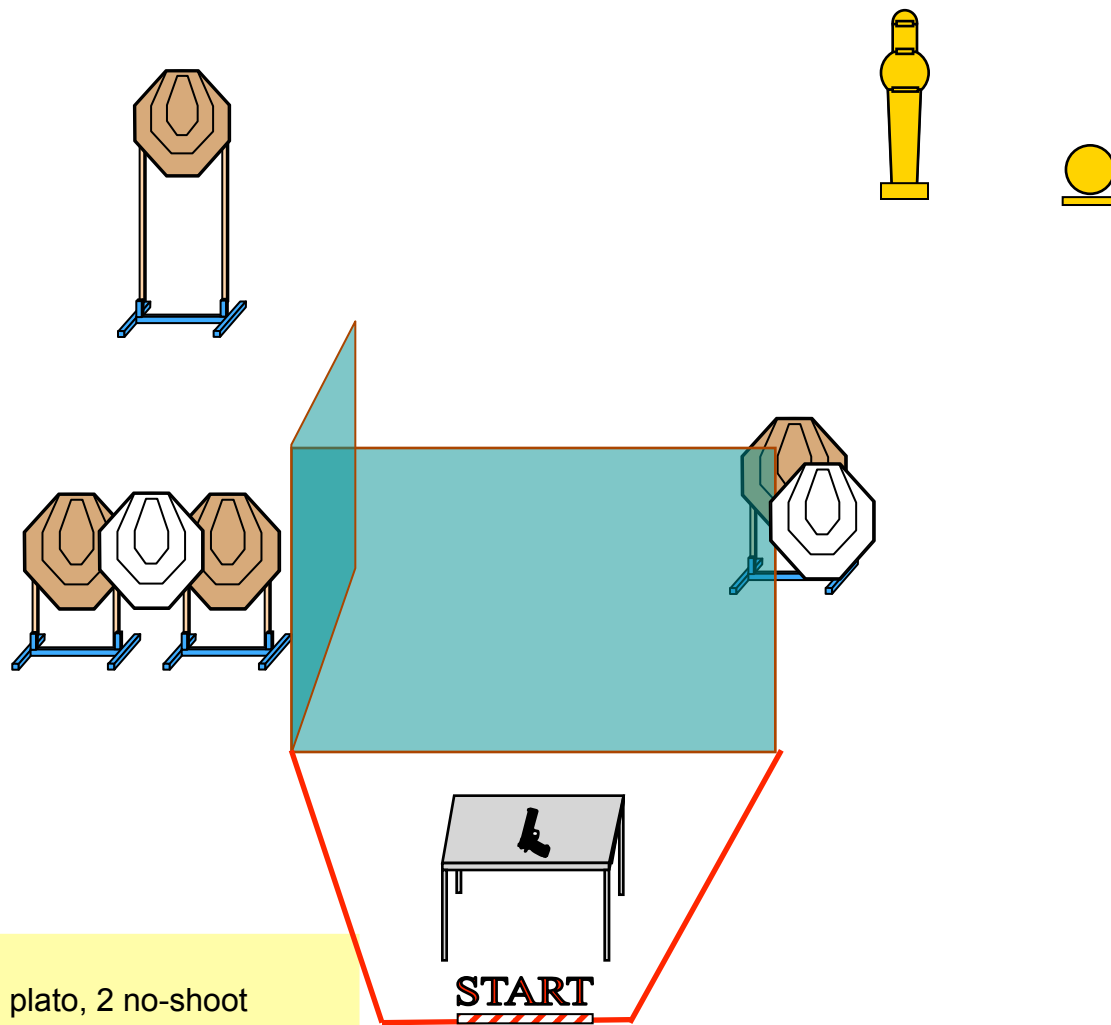
Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos.

3



### Stage 3

Blancos: 4 IPSC Target, 1 Popper, 1 plato, 2 no-shoot

Puntos máximos: 50

Tiros Mínimos: 10

Posición de inicio: Parado en START.

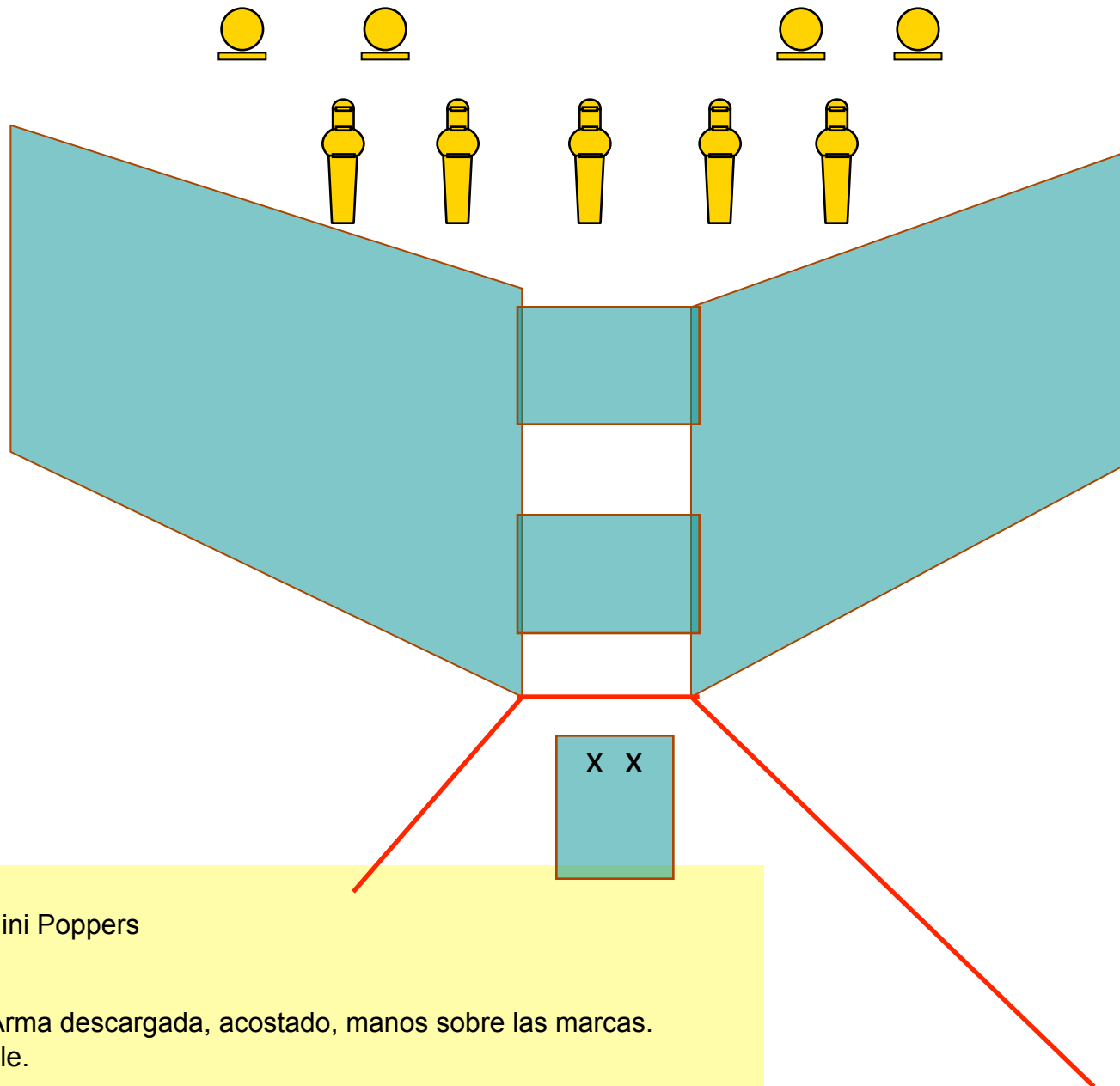
Condición del Arma: Arma cargada en la mesa, posición rendido.

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos dentro del área demarcada con mano hábil.

**Stage 4**

Blancos: 4 Plates, 5 Mini Poppers

Puntos máximos: 45

Tiros mínimos: 9

Condición de Salida: Arma descargada, acostado, manos sobre las marcas.

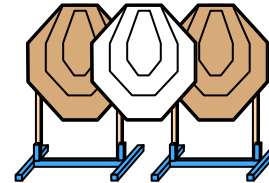
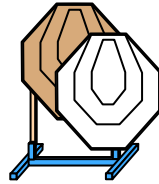
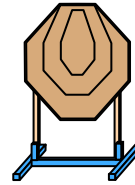
Inicio: a la señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Reglamento: Ultima Edicion IPSC

Procedimiento: Arma y todos los cargadores sobre las marcas.

5



**START**

### Stage 5

Blancos: 4 Mini IPSC Target, 2 no-shoot, 1 Mini Popper

Puntos máximos: 45

Tiros Mínimos: 9

Posición de inicio: Parado en el área marca start.

Condición del Arma: Arma cargada.

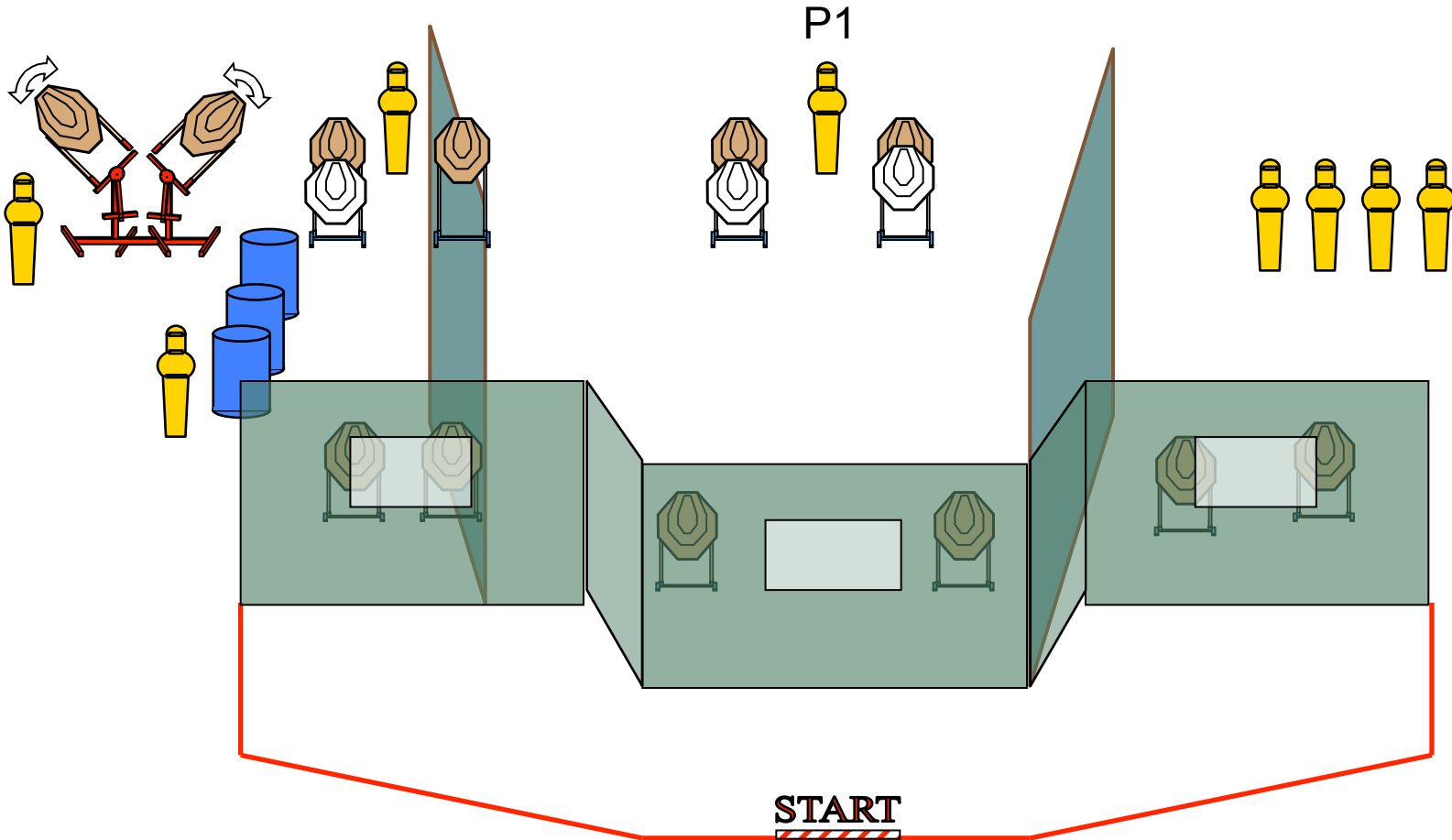
Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos.

6



### Stage 6

Blancos: 12 IPSC Target, 8 Popper, 3 PT

Puntos máximos: 160

Tiros Mínimos: 32

Posición de inicio: Parado en START.

Condición del Arma: Arma cargada.

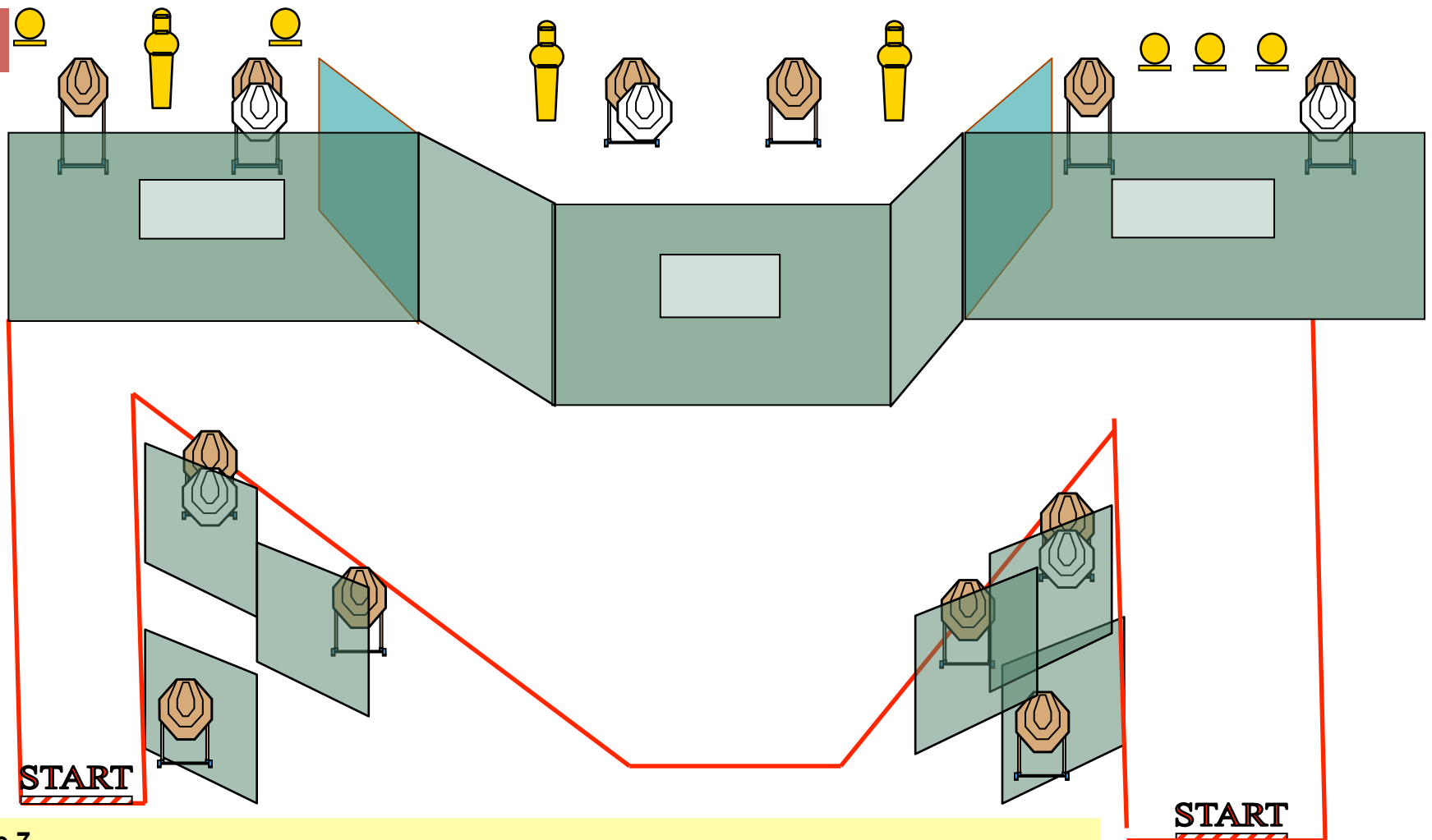
Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos dentro del área demarcada

7



### Stage 7

Blancos: 12 IPSC Target, 3 Popper, 5 Plates, 5 PT

Puntos máximos: 160

Tiros Mínimos: 32

Posición de inicio: Parado en cualquiera de las marcas de salida.

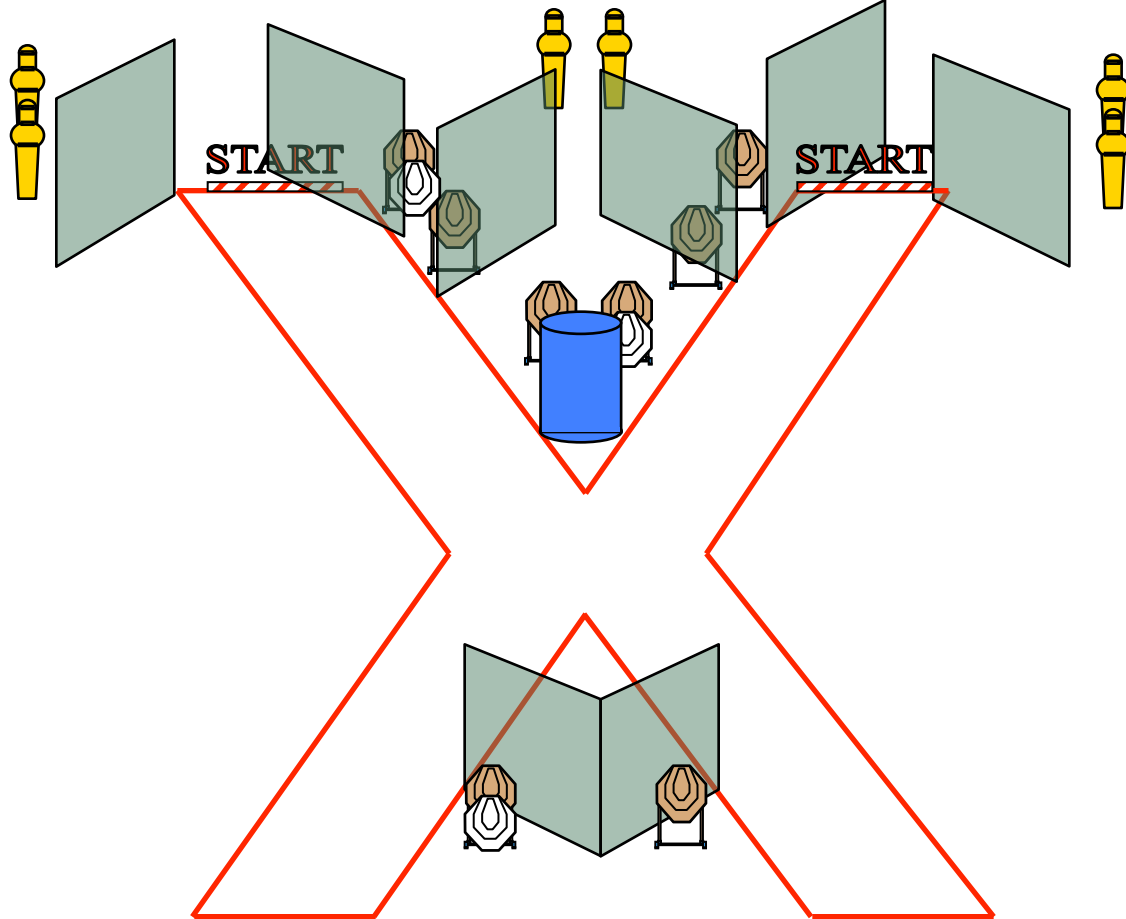
Condición del Arma: Arma cargada.

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos dentro del área demarcada



### Stage 8

Blancos: 8 Mini IPSC Target, 6 Mini Popper, 3 PT

Puntos máximos: 110

Tiros Mínimos: 22

Posición de inicio: Parado en cualquiera de las marcas de salida.

Condición del Arma: Arma cargada sin tiro en recámara.

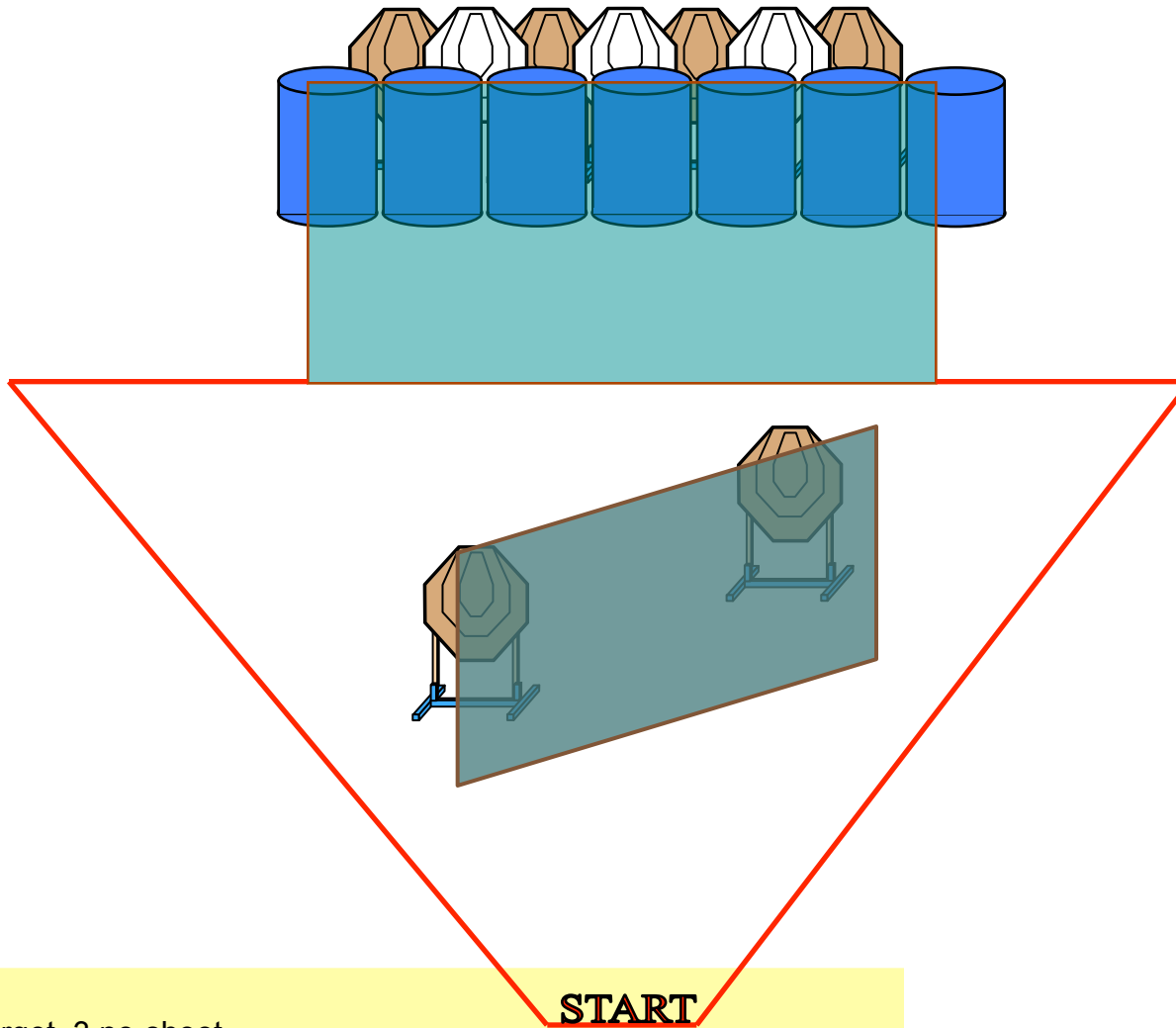
Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos dentro del área demarcada





### Stage 9

Blancos: 6 IPSC Target, 3 no-shoot

Puntos máximos: 60

Tiros Mínimos: 12

Posición de inicio: Parado de espalda, relajado sobre la marca start.

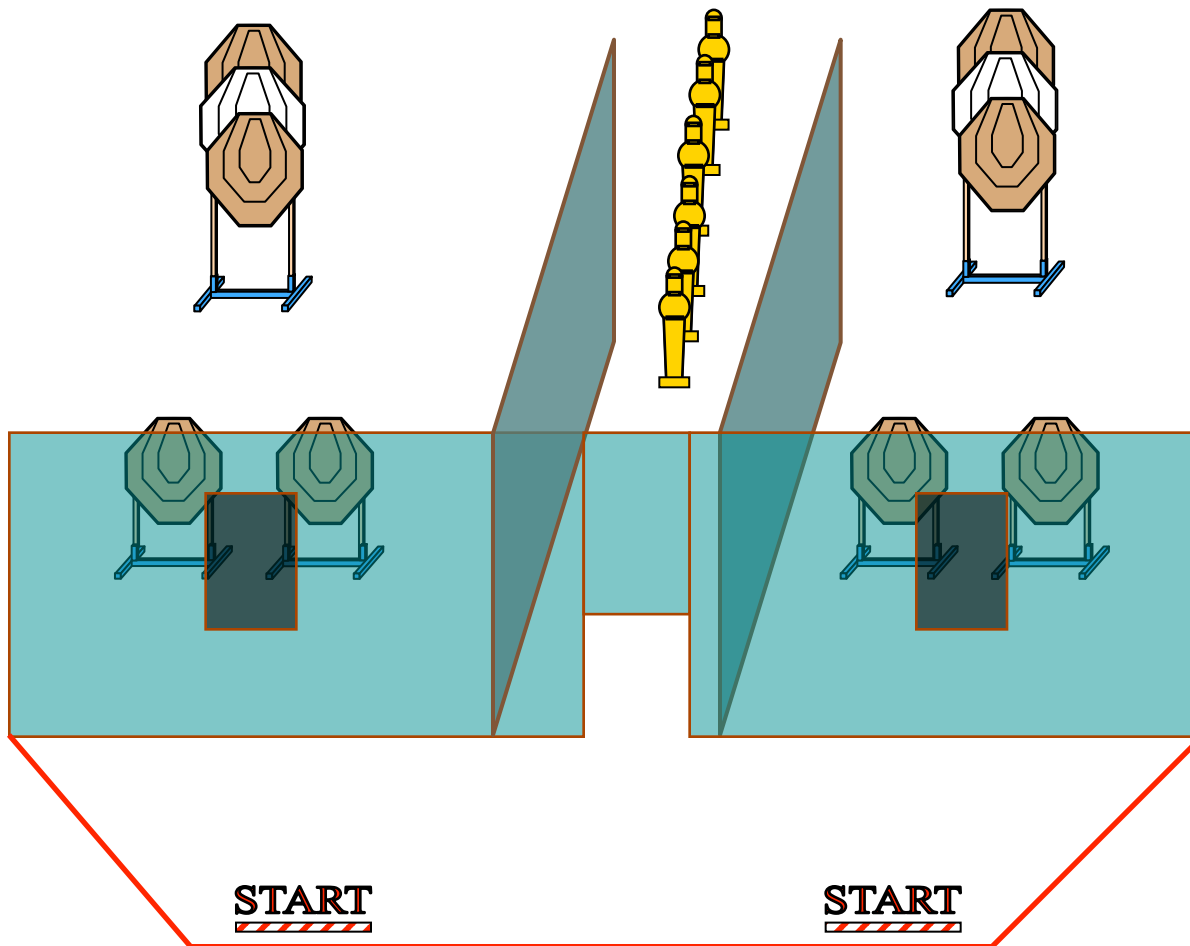
Condición del Arma: Cargada.

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos.

**Stage 10**

Blancos: 8 IPSC classic, 6 Mini Popper., 4 PT

Puntos máximos: 110

Tiros Mínimos: 22

Posición de inicio: Parado en START.

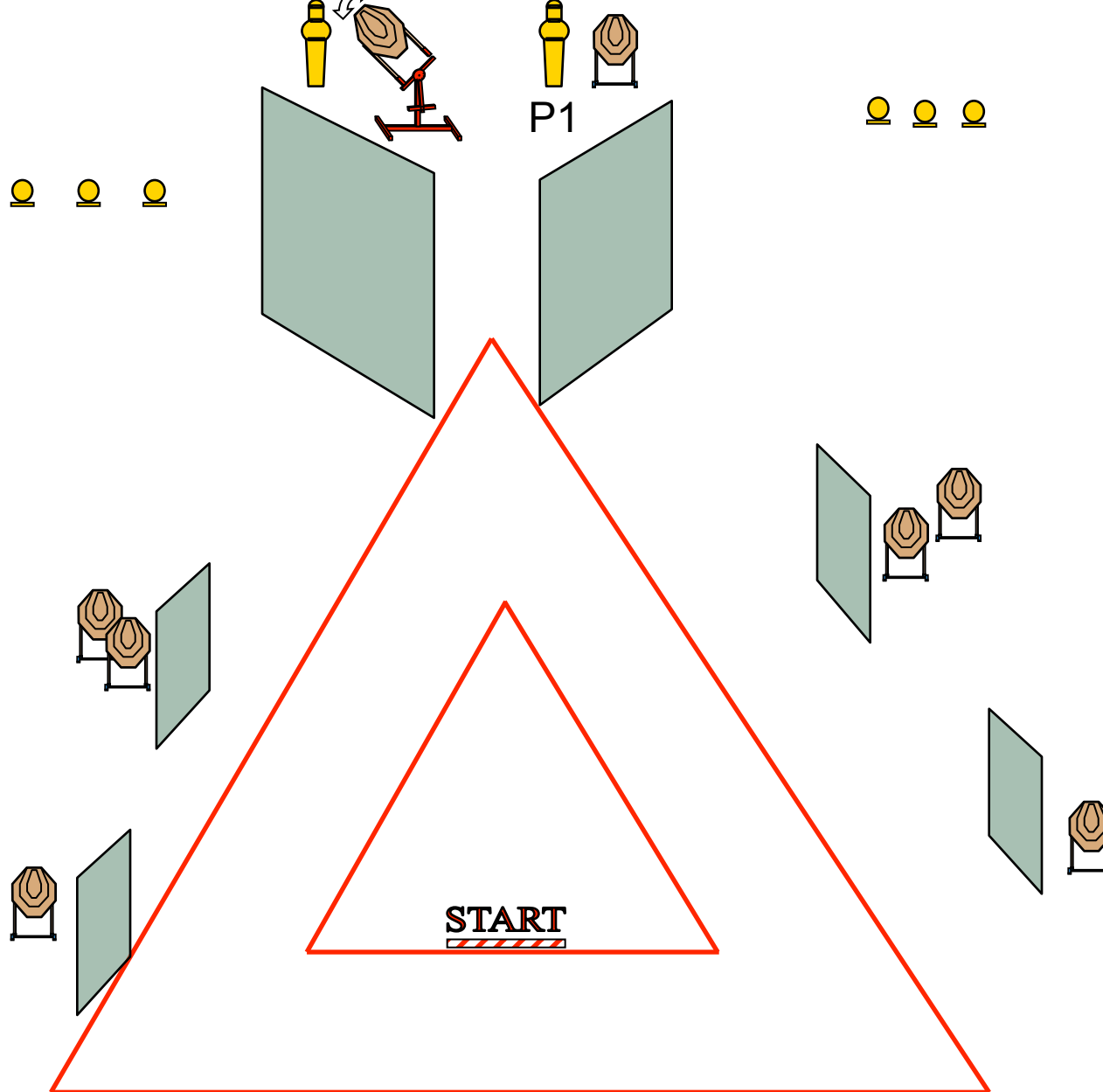
Condición del Arma: Arma cargada

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal enfrentar los blancos.

**Stage 11**

Blancos: 8 IPSC Mini Targets, 2 Mini Poppers, 6 platos.

Puntos máximos: 120

Tiros Mínimos: 24

Posición de inicio: Parado en START.

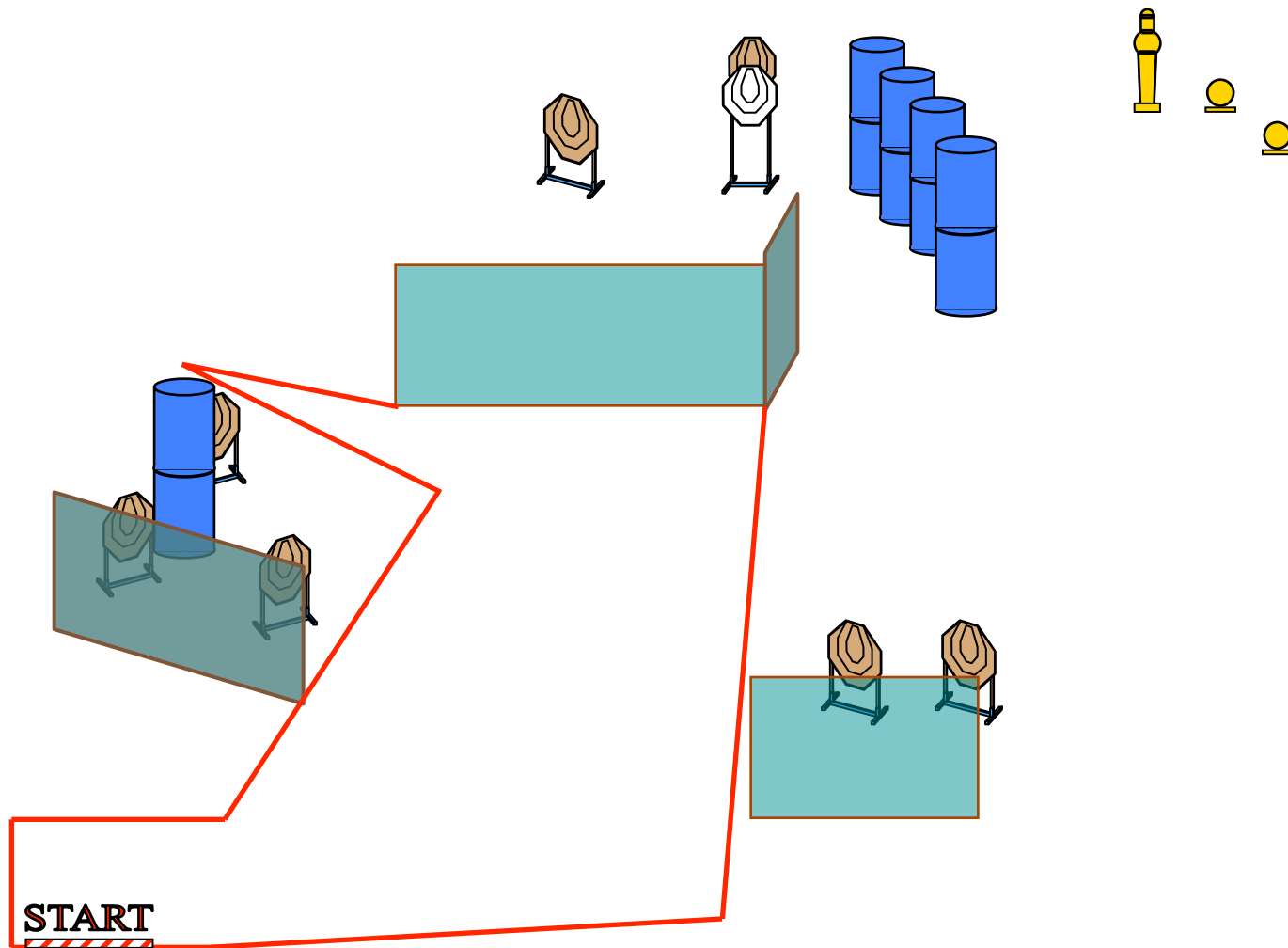
Condición del Arma: Arma descargada.

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos dentro del área demarcada.



### Stage 6

Blancos: 7 IPSC , 1 no-shoot, 1 Popper, 2 platos

Puntos máximos: 85

Tiros Mínimos: 17

Posición de inicio: De espaldas a los blancos, rendido.

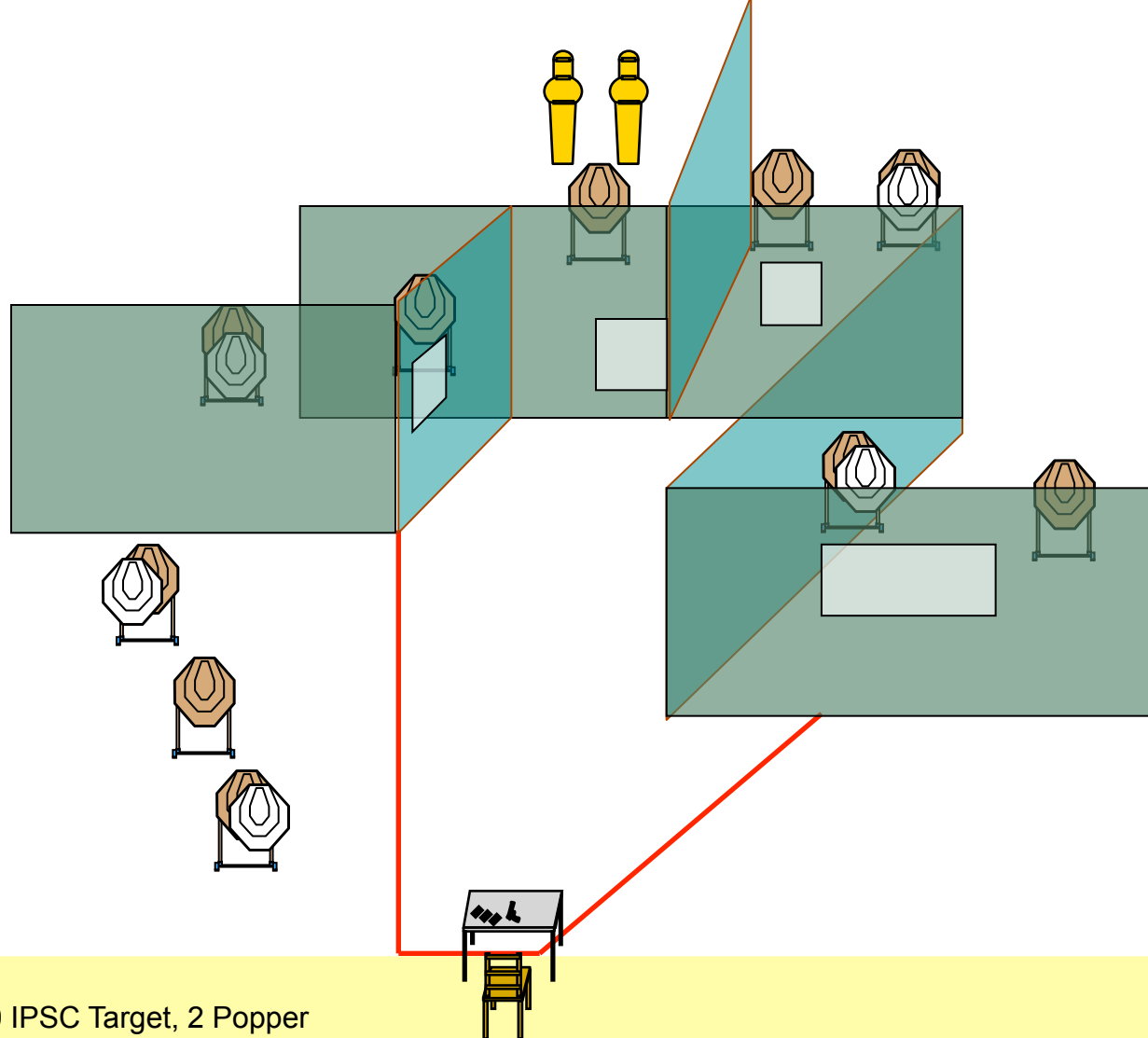
Condición del Arma: Arma descargada.

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos dentro del área demarcada

**Stage 6**

Blancos: 10 IPSC Target, 2 Popper

Puntos máximos: 110

Tiros Mínimos: 22

Posición de inicio: Sentado, ambas manos tocando auriculares, pies en los confines de la silla

Condición del Arma: Arma descargada. Todos los cargadores y la pistola en la mesa.

Inicio: Señal audible.

Termino: Ultimo tiro.

Penalización: según ultima edición IPSC.

Procedimiento: A la señal, enfrenar los blancos dentro del área demarcada